Lav original musik i Scratch på en nem måde!

peratorer	glid 1 sekunder til tilfældig position -				
/ariabler	glia 1 sekunder lin x. O y. O				
ne brikker					
	peg i retning 90				
	peg mod musepil -				
	aendre x med 10				
<u>.</u>					

1: Åbn et Scratch dokument og klik på "Tilføj udvidelse"

2: Vælg udvidelsen "Musik"



3: Brug en "Grønt Flag" -blok, og tag en "skift instrument"-blok fra musikblokkene. Vælg en lyd (f.eks Synth Lead som her:



4: Tag en "for evigt"-blok og en "gentag 10 gange"-blok. Sæt gentagelsen til 2 gange.

Kod	de 🦪 Kostumer	() Lyde											
aelse	Kontrol											tob.	
eende	vent 1 sekunder				Lille							×	
/d	gentag 10 gange			nar der	kiikkes p								
delser	9			55	skift inst	rument til	(20) \$	Synth	Lead	-			
ntrol	for evigt			for evig				à.					
trering	9			genta	2	gange							
atorer	hvis så		1			1							
abler			, I ,			•							
brikker	hvis så					J							Sprite Sp
5 sik	ellers												Vis 💿
	vent indtil											\odot	
	gentag indtil											Q	Sprite1
												~	

5: Sæt 8 "spil node"-blokke ind:

Fil Redigér 🔅 Vej	ledninger Untitled-2	Del	(5 S	e projekt sid	le			
📻 Kode 🕑 Kostumer 🌒 Lyde								F
ægelse Musik	når der klikkes på 💌							
eende	skift instrument til (20) Synth	Lead 🔻					ac	
yd pause i 0.25 slag	for evigt							
ndelser 55 spil node 60 i 0.25 slag	gentag 2 gange							
ntrol 51 skift instrument til (1) Klaver •	55 spil node 60 i 0.25	slag						
streering 12 sæt tempo til 60	51 spil node 60 i 0.25	slag						
	5 spil node 60 i 0.25	slag						
autier andre tempo med 20	55 spil node 60 i 0.25	slag						
abler	55 spil node 60 i 0.25	slag						
-J	55 spil node 60 i 0.25	slag						
usik	51 spil node 60 i 0.25	slag					1.1	
	51 spil node 60 i 0.25	slag						
-							Q	
	Duranda						=	

6: Du får lige brug for at kunne kende 5 toner på klaveret, nemlig c,d,e,g og a. Du kan se dem herunder:



7: Nu skal du vælge nogle tilfældige toner. Klik i det felt hvor der står "60". Så kommer der et lille klaver frem.

Vælg nu mellem tonerne C,D,E,G og A. Den allerførste tone skal være et A. De andre kan vælges tilfældigt, så længe du bare bruger enten c,d,e,g eller a.



8: Når du har valgt alle 8 toner, kopierer du hele gentagelsesblokken. Lav to eller fire gentagelsesblokke. Lav alle tonerne om i hver blok. De skal ikke længere starte med et A.

Kode Kostumer du Lyde							1
Musik		for evigt				-	
igelse		gentag 2 gange				S.	
ende	Sidg	55 spil node 69	0.25 slag			26	
pause i 0.25 slag		55 spil node 67	0.25 slag				
d		1 spil node 64	0.25 slag			1	
lelser spil node 60 i 0.25 slag		rs spil node 62	0.25 slag				
skift instrument til (1) Klaver		rs spil node 60	0.25 slag				
trol		spil node 62	0.25 stan				
rering 11 sæt tempo til 60			U.L.S Silly				
		53 spil node 67	0.25 slag				
atorer andre tempo med 20		55 spil node 64	0.25 slag				
abler 55 tempo		gentag 2 gange					
viktor		rs spil node 69	0.25 slag				
		spil node 67	0.25 slag				
sik			0.25 stug				
		53 spil node 64	0.25 stag			\bigcirc	1
		55 spil node 62	0.25 slag			(\mathbf{a})	
		55 spil node 60	0.25 slag			Q	
2		55 spil node 62	0.25 slag				

9: En sidste ting, som lyder rigtig fedt, er hvis du ændrer den første tone i hver gentagelsesblok ved at flytte den til en dybere tone. Det gør du simpelthen ved først at klikke på tonens nummer (ved de rød/orange pile, og bagefter klikke på den lille venstrepil til venstre på klaveret (de grønne ringe herunder)



Hvis du har holdt dig til tonerne c,d,e,g og a, vil det lyde godt, fordi du kun har brugt toner fra en "pentaton skala". En skala er nemlig en række toner som lyder godt sammen.

Til sidst kan du sætte en tempo-blok ind. Vælg et tempo, som du synes lyder godt. Så er der musik til dit næste spil! 😳

